

慈幼中學(小學部)

2023-2024 六年級資訊科技科課程及教學計劃

班級	P6A	P6B	P6C	P6D
任教老師	麥錦賢	莫敬輝	麥志豪	麥志豪
助教老師	麥志豪	麥錦賢	李可如	麥錦賢

(一) 年度課程目標

1. 知識

- 1.1 認識正確區分不同檔案類型並儲存。
- 1.2 懂得正確使用電腦。
- 1.3 認識運用資訊科技協助學習的方法。
- 1.4 認識資料數據的工作界面及基本操作。
- 1.5 知道 Scratch 製作遊的步驟及玩法。
- 1.6 知道 Scratch 遊戲流程圖和遊戲素材。
- 1.7 認識 win11 的基本用途及介面。
- 1.8 認識 EXCEL 2021 的基本用途及介面。
- 1.9 認識利用 EXCEL 快速運算、圖表等方法
- 1.10 認識 micro:bit 操作及使用方法。

2. 技能

- 2.1 學生能利用不同的方法儲存資料。
- 2.2 學生能輸入中文。

- 2.3 懂得運用 win11 提升應用能力。
- 2.4 掌握 EXCEL 2021 使用版面配置、快速運算、圖表等方法等技巧製作成績表。
- 2.5 懂得運用 EXCEL 2021 提升自我思考、想像及創作能力。
- 2.6 學生能願意與他人討論使用資訊科技的心得。
- 2.7 學生能主動嘗試電腦軟件中的各項功能。
- 2.8 學生能利用數碼影像的工作界面來創作。
- 2.9 學生能利用資料數據的工作界面來整合數據。
- 2.10 學生懂得繪畫 Scratch 遊戲流程圖。
- 2.11 學生懂得準備 Scratch 遊戲素材及加入音效。
- 2.12 學生懂得上傳指令到 micro:bit 及 mBlock 上。
- 2.13 學生懂得在 micro:bit 內編寫程式。

3. 情意

- 3.1 培養學生懂得尊重知識產權及他人隱私。
- 3.2 培養學生懂得對網路上自己的言行負責。
- 3.3 培養學生懂得拒絕不良的資訊。
- 3.4 透過學習 Scratch 遊戲製作，培養邏輯思維。
- 3.5 透過學習 Scratch、micro:bit 遊戲製作，培養邏輯思維。

(二) 使用教材

Dr PC family 小學電腦「學與教」電子平台（六年級全學年）及補充教材（[連結請按此](#)）

五色學倉頡 ONLINE（[網頁版](#)）（[Android 版](#)）（[iPad 版](#)）（[iPhone 版](#)）

Scratch3.0（[下載請按此](#)）

Microsoft MakeCode for micro-bit ([連結請按此](#))

Hour of code ([連結請按此](#))

[解壓檔教下載及教學](#)

(三) 課節安排

班級	第一段	第二段	總數
P6A	15	20	35
P6B	14	19	34
P6C	15	19	34
P6D	14	20	34

(四) 教學進度

第一段

周次	主題/單元	課題	評核安排
2	電腦基礎知識	進入學校 電腦世界	
4	電腦基礎知識	視窗(二) (Win 11)	

5	電腦基礎知識	進入數碼圖像世界 認識儲存裝置	
6-10	Scratch	Scratch 3.0	
11	測驗		第 11 週 測驗：倉頡打字
12-15	Scratch	遊戲製作： 打地鼠	製作 Scratch 遊戲
16	考試		第 16 週 考試：倉頡打字
19	資訊素養	網上自衛術 (一)(二)	
20	考試週		

第二段

周次	主題/單元	課題	具體目標
21	Scratch	Scratch作業 (我的遊戲)	
22-23	Scratch	micro:bit 基礎教學	
26-27	micro:bit	micro:bit 指南針(八方位)	製作 micro:bit 指南針(八方位)
28	Excel 2021	圖表萬花筒 (Excel 2021)	
29-34	Excel 2021	表格設計師(Excel 2021)	
35	測驗		第 35 週 測驗：倉頡打字
36-37	Excel 2021	資料魔術手 2021	

38-39	Excel 2021	作業	
39-40	人工智能	人工智能的基礎概念	
41	考試		第 41 週 考試：倉頡打字
42	人工智能	生活中的人工智能	
43	資訊素養	無線上網防身術	
44-45	考試週		

*註：課程進度及測驗安排得按實際的教學流程作合理的修正。

(五) 評分標準

平時分計算方法			
第一段		第二段	
測驗 1 次	60%	測驗 1 次	60%
課堂作業	30%	課堂作業	30%
上課表現	10%	上課表現	10%