### 慈幼中學(小學部)

### 2023-2024 五年級資訊科技科課程及教學計劃

班級	P5A	P5B	P5C	P5D
任教老師	李可如	麥錦賢	麥志豪	李可如
助教老師	莫敬輝	梁家諾	麥錦賢	麥志豪

#### (一) 年度課程目標

#### 1. 知識

- 1.1 認識倉頡輸入法;
- 1.2 認識倉頡輸入法的「連體字」、「分體字」、「複合字」、「特殊字」、「難字」及「特別字首」及其取碼方法;
- 1.3 認識倉頡輸入法的取碼原則「精簡原則」、「完整原則」、「字形特徵原則」及「省略原則」;
- 1.4 認識 PowerPoint 2021 的基本用途及介面;
- 1.5 認識投影片的版面配置、佈景主題、超連結技巧,以及在投影片加入插圖、聲音、影片、動畫效果的方法。
- 1.6 認識 Scratch3.0 製作遊的步驟及玩法。
- 1.7 認識 Scratch3.0 遊戲流程圖和遊戲素材。
- 1.8 認識 micro:bit 操作及使用方法。

#### 2. 技能

- 2.1 掌握倉頡輸入法的方法及取碼的技巧;
- 2.2 掌握輸入「連體字」、「分體字」、「複合字」、「特殊字」、「難字」及「特別字首」的技巧;
- 2.3 懂得利用「精簡原則」、「完整原則」、「字形特徵原則」及「省略原則」來拆字取碼;
- 2.4 掌握使用版面配置、佈景主題、超連結技巧,以及加入插圖、聲音、影片及動畫效果等技巧製作投影 片;

- 2.5 懂得運用 PowerPoint 2021 提升自我思考、想像及創作能力。
- 2.6 學生懂得繪書 Scratch 遊戲流程圖。
- 2.7 學生懂得準備 Scratch 遊戲素材及加入音效。
- 2.8 學生懂得上傳指令到 micro:bit 上。
- 2.9 學生懂得在 micro: bit 內編寫程式。

#### 3. 情意

- 3.1 培養學生小心觀察事物的習慣,明白做事應循序漸進;
- 3.2 培養學生運用資訊科技主動學習的態度;
- 3.3 培養學生正確使用資訊科技的態度與價值觀。
- 3.4 透過學習 Scratch 及 micro: bit 遊戲製作,培養邏輯思維。
- 3.5 透過找出好玩的遊戲具備的元素,培養創意思維。

### (二) 使用教材

Dr PC family 小學電腦「學與教」電子平台(五年級全學年)及補充教材 (連結請按此)

倉頡字母及輔助字形練習軟件 (連結請按此)

五色學倉頡 ONLINE (網頁版) (Android 版) (iPad 版) (iPhone 版)

Scratch3.0 (下載請按此)

Microsoft MakeCode for micro-bit (連結請按此)

Hour of code (連結請按此)

解壓檔教下載及教學

## (三) 課節安排

班級	第一段	第二段	總數
P5A	14	19	33
P5B	14	21	35
P5C	14	21	35
P5D	15	21	36

## (四) 教學進度

# 第一段

週次	主題/單元	課題	評核安排
2	倉頡輸入法	複習己有知識	
3-4	倉頡輸入法	倉頡字碼介紹	
5 \ 7		倉頡奇兵 (三)	
8-9	Scratch 3.0	Scratch 3.0:繪圖編	
10	Scratch 3.0	Scratch 3.0:遊戲設計	
11	測驗		第 11 週
11			測驗:拆字取碼(連體及分體字)
12-13	Scratch 3.0	Scratch 3.0:遊戲設計	Scratch 3.0 遊戲製作
14-15	倉頡輸入法	倉頡奇兵(四)	
	考試		第 16 週
16			考試:拆字取碼
			(連體及分體字+取碼原則)

17 \ 19	資訊素養	知識產權 起底的不良影響	
20		考試週	

## 第二段

週次	主題/單元	課題	評核安排
21-22	micro:bit	micro:bit 計時器	
24 \ 26			製作 micro:bit 計時器
27-28	人工智能	人工智能	
29	PowerPoint2021	簡報小先鋒	
29		美化投影片	
30-32		做個小導演	
32	倉頡輸入法	複習拆字練習	
33	PowerPoint2021	做個小導演	
34	倉頡輸入法	複習拆字練習	
35	測驗		第 35 週
00			測驗:拆字取碼(全)+文章
36-37	中文輸入法	複習拆字練習	
38-39	資訊素養	杜絕網絡陷阱	
40	中文輸入法	複習拆字練習	
41	考試		第 41 週
41			考試:拆字取碼(綜合中文輸入)
42-44	Hour of code	Minecraft 編程教學	
44-45		考試週	

\*註:課程進度及測驗安排得按實際的教學流程作合理的修正。

## (五) 評分標準

平時分計算方法			
第一段		第二段	
測驗1次	60%	測驗 1 次	60%
課堂作業	30%	課堂作業	30%
課堂表現	10%	課堂表現	10%