

慈幼中學(小學部)

2023-2024 二年級資訊科技科課程及教學計劃

班級	P2A	P2B	P2C	P2D
任教老師	陳建英	陳建英	程議毅	陳建英
助教老師	孔忻卉	程議毅	李可如	程議毅

(一)年度課程目標

1. 知識

- 1.1 能說出資訊科技在日常生活中的應用；
- 1.2 認識電腦的主要軟、硬件；
- 1.3 認識人工智能的基本概念和生活應用。

2. 技能

- 2.1 使用電腦進行學習及用瀏覽器搜尋各類資訊；
- 2.2 能使用圖像、音訊編程創作；
- 2.3 能用正確的打字指法打英文字母和句子。

3. 情意

- 3.1 啟發學生的思考、想像與創作力；
- 3.2 培養學生運用資訊科技主動學習的態度；
- 3.3 培養學生正確使用資訊科技的態度與價值觀。

(二) 使用教材

Dr.PC Family 小學電腦「學與教」電子平台（二年級全學年）（[連結請按此](#)）

校園打字機官方網站下載連結（[連結請按此](#)）

(三) 課節安排

班級	第一段	第二段	總數
P2A	15	21	36
P2B	14	19	33
P2C	15	21	36
P2D	14	19	33

(四) 教學進度

第一段

週次	單元	課題	評核安排
2	基本電腦應用	視窗(一) (Win 11) 視窗(二) (Win 11)	
3	學校內聯網	進入學校電腦世界 (Win 11)	
4	基本電腦應用	常見的電腦設備	

		使用互聯網的正確態度	
5-7	程式語言學習工具	ScratchJr 大全（一）	
8-9		ScratchJr 大全（二）	
10	影片編輯軟件	iMovie 特效師	
11		iMovie 剪片師	
12	測驗		第 12 週 測驗：ScratchJr 動畫製作
13-14	程式語言學習工具	ScratchJr 遊戲製作	
15	溫習		
16	考試		第 16 週 考試：ScratchJr 遊戲製作
17-19	學生 ScratchJr 遊戲創作		
20	考試週		

第二段

週次	單元	課題	評核安排
21	圖像編輯軟件	認識小畫家(Win 7)	
22		圖形大拼砌(Win 7)	
23		文字設計師(Win 7)	

26	程式語言學習 工具	人工智能的基礎概念 (修訂版)	
27		生活中的人工智能 (修 訂版)	
28, 30		人工智能正反觀 (修訂 版)	
29	測驗		第 29 週 測驗：小畫家(主題繪圖)
32-35	英文打字	一起學打字(一)	
36-40	英文打字	一起學打字(二)	
41-42	溫習		
43	考試		第 43 週 測驗二：英文打字
44-45	考試週		

*註：課程進度及測驗安排得按實際的教學流程作合理的修正。

(五) 評分標準

平時分計算方法			
第一段		第二段	
測驗 1 次	60%	測驗 1 次	60%
課堂作業	30%	課堂作業	30%
課堂表現	10%	課堂表現	10%