

**2022/2023 慈幼中學(小學部)**  
**一年級資訊科技科課程及教學計劃**

班級	P1A	P1B	P1C	P1D
任教老師	陳建英	陳建英	程議毅	陳建英
助教老師	馮愛冰	馮愛冰	李可如	林藹琪

**(一)年度課程目標**

**1. 知識**

- 1.1. 能舉例說出資訊科技在日常生活中的應用；
- 1.2. 認識電腦的主要軟、硬件；
- 1.3. 知道運用資訊科技協助學習的方法；
- 1.4 懂得正確操作電腦的姿勢。

**2. 技能**

- 2.1 能按需要選用合適的軟件；
- 2.2 能嘗試使用電腦軟件中的各項功能；
- 2.3 使用電腦進行學習及用瀏覽器搜尋各類資訊；
- 2.4 能使用圖像、音訊編程創作；

**3. 情意**

- 3.1. 啟發學生的思考、想像與創作力；
- 3.2. 培養學生運用資訊科技主動學習的態度；
- 3.3. 培養學生正確使用資訊科技的態度與價值觀。

(二) 使用教材 Dr.PC Family 小學電腦「學與教」電子教材

(三) 課節安排

	第一段	第二段	總數
P1A	15	21	36
P1B	15	20	35
P1C	15	20	35
P1D	15	21	36

(四) 教學進度

第一段

週次	主題/單元	課題	節數
1-2	資訊素養	電腦室裡的好學生	1
3	內聯網	漫遊學校內聯網	1
4	認識電腦硬件	健健康康用平板	1
5	iOS 基本操作與應用	iOS 基本操作	1
6-7		iOS 應用篇:相機和照片和測距儀	1
8		ScratchJr 操作手冊	1

9-10	ScratchJr	ScratchJr 大全（一）	2
11-12		ScratchJr 大全（二）	2
13	測驗	ScratchJr 動畫製作	1
14-15	Sketches	Sketches 繪畫 (水果畫法)	2
14		溫習	1
16	Sketches	第一段考試 Sketches 繪畫製作	1
19	Sketches	Sketches 繪畫 (動物畫法)	1
<b>第二段</b>			
21-23	資訊素養	應用互聯網	1
24		使用互聯網的正確態度	1
25-30	Sketches	Sketches 繪畫 (動物畫法)	6
31		溫習	1
33	測驗	Sketches 繪畫	1

34	iMovie	iMovie 入門篇	1
35		iMovie 剪片師	1
36-39	ScratchJr	ScratchJr：遊戲創作	4
40	基本操作	一起學打字	1
41		溫習	1
42		第二段考試 ScratchJr 動畫遊戲製作	1
43-44		*打字練習	1

\*註：課程進度及測驗安排得按實際的教學流程作合理的修正。

#### (五) 評分標準

全年評分比率：

(第一段) 平時分 30% + 考試分 20% = 50%

(第二段) 平時分 30% + 考試分 20% = 50%

(總成績) 第一段 50% + 第二段 50% = 100%

平時分計算方法

第一段		第二段	
測驗 1 次	60%	測驗 1 次	60%
課堂作業	30%	課堂作業	30%
課堂表現	10%	課堂表現	10%