

## 2022/2023 慈幼中學(小學部)

### 六年級資訊科技科課程及教學計劃

| 班級   | P6A | P6B | P6C | P6D |
|------|-----|-----|-----|-----|
| 任教老師 | 麥錦賢 | 莫敬輝 | 莫敬輝 | 莫敬輝 |
| 助教老師 | 莫敬輝 | 麥錦賢 | 李可如 | 梁家諾 |

#### (一)年度課程目標

##### 1. 知識

- 1.1 認識正確區分不同檔案類型並儲存。
- 1.2 懂得正確使用電腦。
- 1.3 認識運用資訊科技協助學習的方法。
- 1.4 認識資料數據的工作界面及基本操作。
- 1.5 知道 Scratch 製作遊的步驟及玩法。
- 1.6 知道 Scratch 遊戲流程圖和遊戲素材。
- 1.7 認識 PowerPoint 2019 的基本用途及介面。
- 1.8 認識投影片的版面配置、佈景主題、超連結技巧，以及在投影片加入插圖、聲音、影片、動畫效果的方法。
- 1.9 認識 EXCEL 2019 的基本用途及介面。
- 1.10 認識利用 EXCEL 快速運算、圖表等方法
- 1.11 認識 micro:bit 操作及使用方法。

## 2. 技能

- 2.1 學生能利用不同的方法儲存資料。
- 2.2 學生能輸入中文。
- 2.3 懂得運用 PowerPoint 2019 提升自我思考、想像及創作能力。
- 2.4 掌握使用版面配置、快速運算、圖表等方法等技巧製作成績表。
- 2.5 懂得運用 EXCEL 2019 提升自我思考、想像及創作能力。
- 2.6 掌握使用版面配置、佈景主題、超連結技巧，以及加入插圖、聲音、影片及動畫效果等技巧製作投影片。
  
- 2.7 學生能願意與他人討論使用資訊科技的心得。
- 2.8 學生能主動嘗試電腦軟件中的各項功能。
- 2.9 學生能利用數碼影像的工作界面來創作。
- 2.10 學生能利用資料數據的工作界面來整合數據。
- 2.11 學生懂得繪畫 Scratch 遊戲流程圖。
- 2.12 學生懂得準備 Scratch 遊戲素材及加入音效。
- 2.13 學生懂得上傳指令到 micro:bit 上。
- 2.14 學生懂得在 micro:bit 內編寫程式。

## 3. 情意

- 3.1 培養學生懂得尊重知識產權及他人隱私。
- 3.2 培養學生懂得對網路上自己的言行負責。
- 3.3 培養學生懂得拒絕不良的資訊。
- 3.4 透過學習 Scratch 遊戲製作，培養邏輯思維。
- 3.5 透過學習 Scratch 及 micro:bit 遊戲製作，培養邏輯思維。

## (二) 使用教材

Dr PC family 小學電腦「學與教」電子平台（六年級全學年）及補充教材（[連結請按此](#)）

## (三) 課節安排

|     | 第一段 | 第二段 | 總數 |
|-----|-----|-----|----|
| P6A | 15  | 20  | 35 |
| P6B | 12  | 21  | 33 |
| P6C | 12  | 21  | 33 |
| P6D | 14  | 21  | 35 |

#### (四) 教學進度

##### 第一段

| 周次    | 主題/單元          | 課題  |          | 節數 |
|-------|----------------|-----|----------|----|
| 2     | 電腦基礎知識         | 1   | 進入數碼圖像世界 | 1  |
| 3     | PowerPoint2019 | 2   | 簡報小先鋒    | 1  |
| 4     | PowerPoint2019 | 3   | 美化投影片    | 1  |
| 5     | PowerPoint2019 | 4   | 以文會友     | 1  |
| 6-7   | PowerPoint2019 | 5-6 | 美圖秀&聲畫俱全 | 1  |
| 8-9   | PowerPoint2019 | 7   | 做個小導演    | 2  |
| 10    | PowerPoint2019 | 8   | 神奇放映機    | 1  |
| 11    | 測驗—倉頡打字        |     |          |    |
| 12-14 | PowerPoint2019 |     | 作業       | 2  |
| 15    | 考試—倉頡打字        |     |          |    |

| 周次    | 主題/單元   | 課題 |                        | 節數 |
|-------|---------|----|------------------------|----|
| 16    | Scratch | 9  | Scratch 3.0 遊戲製作：瘋狂閃避球 | 1  |
| 17-18 | 聖誕假期    |    |                        |    |
| 19    | Scratch | 9  | Scratch 3.0 遊戲製作：瘋狂閃避球 | 1  |

## 第二段

| 周次    | 主題/單元      | 課題 |                            | 節數 |
|-------|------------|----|----------------------------|----|
| 21-23 | Scratch    | 9  | Scratch 3.0 遊戲試玩：<br>瘋狂閃避球 | 1  |
| 21-23 | 新年假期       |    |                            |    |
| 24-27 | micro:bit  | 1  | micro:bit<br>紅綠燈           | 4  |
| 28    | Excel 2019 | 2  | 電子數學家 2019                 | 1  |
| 29-30 | Excel 2019 | 3  | 速算大比拼 2019                 | 2  |
| 31    | Excel 2019 | 4  | 圖表萬花筒                      | 1  |

| 周次    | 主題/單元      | 課題 |            | 節數 |
|-------|------------|----|------------|----|
| 32-33 | 復活節        |    |            |    |
| 34-36 | Excel 2019 | 5  | 資料魔術手 2019 | 2  |
| 35    | 測驗--倉頡打字   |    |            |    |
| 37    | Excel 2019 | 6  | 走到紙張上      | 1  |
| 38-40 | Excel 2019 |    | 作業         | 3  |
| 41    | 溫習         |    |            |    |
| 42-43 | 考試—倉頡打字    |    |            |    |
| 44    | 電腦保養與安全    | 7  | 無線上網防身術    | 1  |

\*註：課程進度及測驗安排得按實際的教學流程作合理的修正。

## (五) 評分標準

全年評分比率：

(第一段) 平時分 30% + 考試分 20% = 50%

(第二段) 平時分 30% + 考試分 20% = 50%

(總成績) 第一段 50% + 第二段 50% = 100%

| 平時分計算方法 |     |        |     |
|---------|-----|--------|-----|
| 第一段     |     | 第二段    |     |
| 測驗 1 次  | 60% | 測驗 1 次 | 60% |
| 課堂作業    | 30% | 課堂作業   | 30% |
| 課堂表現    | 10% | 課堂表現   | 10% |

外部連結

[五色學倉頡 Android 版](#)

[五色學倉頡 IOS 版](#)

[五色學倉頡 2 試用版](#)

[Scratch 官方網站](#)

[Scratch 3.0 離線編輯器](#)

[Hour of code 官方網站](#)

[Microsoft MakeCode for micro-bit](#)