

2022/2023 慈幼中學(小學部)

二年級資訊科技科課程及教學計劃

班級	P2A	P2B	P2C	P2D
任教老師	陳建英	陳建英	陳建英	陳建英
助教老師	李可如	周靜儀	施玉蘭	劉巧儀

(一)年度課程目標

1. 知識

- 1.1. 能說出資訊科技在日常生活中的應用；
- 1.2. 認識電腦的主要軟、硬件；
- 1.3. 知道運用資訊科技協助學習的方法。

2. 技能

- 2.1. 使用電腦進行學習及用瀏覽器搜尋各類資訊；
- 2.2 能使用圖像、音訊編程創作；
- 2.3. 能儲存、搜尋及讀取電腦內的檔案；

3. 情意

- 3.1. 啟發學生的思考、想像與創作力；
- 3.2. 培養學生運用資訊科技主動學習的態度；
- 3.3. 培養學生正確使用資訊科技的態度與價值觀。

(二) 使用教材 Dr.PC Family 小學電腦「學與教」電子教材

(三) 課節安排

	第一段	第二段	總數
P2A	17	19	36
P2B	13	21	34
P2C	13	21	34
P2D	14	21	35

(四) 教學進度

第一段

週次	單元	課題	節數
2-3	資訊素養	活用瀏覽器 Microsoft Edge 學校內聯網	1
4	Google Map	走在地圖上	1
5-6	ScratchJr	ScratchJr：我是動畫師(一)	2
7-9		ScratchJr：我是動畫師(二)	3
10		溫習	1

11		測驗 ScratchJr 動畫制作	1
12-14	Sketches	Sketches 繪畫(水墨畫)	3
15		溫習	1
16	Sketches	第一段考試 Sketches 水墨畫--猴子	1
19	資訊素養與安全	生活中的人工智能 人工智能正反觀	1
第二段			
21-23	資訊素養與安全	電腦與生活 (2015 年版)	1
24-25	iMovie	iMovie 特效師 (2019 年版)	2
26		iMovie 聲效師 (2019 年版)	1
27-30	Sketches	Sketches 繪畫	4
31		測驗 Sketches 繪畫(四格漫畫)	1
32-36	程式語言 學習工具	ScratchJr	5
37-38		溫習	2

39-40	電腦基本操作	一起學打字(一)	2
41-42		一起學打字(二)	2
43-44	ScratchJr	第二段考試 ScratchJr 遊戲製作	1

*註：課程進度及測驗安排得按實際的教學流程作合理的修正。

(五) 評分標準

全年評分比率：

(第一段) 平時分 30% + 考試分 20% = 50%

(第二段) 平時分 30% + 考試分 20% = 50%

(總成績) 第一段 50% + 第二段 50% = 100%

平時分計算方法			
第一段		第二段	
測驗 1 次	60%	測驗 1 次	60%
課堂作業	30%	課堂作業	30%
課堂表現	10%	課堂表現	10%