

2020/2021 慈幼中學(小學部)
三年級電腦科課程大綱及教學計劃

班級	P3A	P3B	P3C	P3D
任教老師	莫敬輝	莫敬輝	莫敬輝	莫敬輝
助教老師	區詠茵	嚴君婷	程議毅	區詠茵

(一) 年度課程目標

1. 知識

- 1.1 認識 ios 基本操作及主畫面。
- 1.2 認識「相機」和「照片」的基本操作。
- 1.3 知道 ScratchJr 的界面和座標及基本使用方法
- 1.4 知道動作指令的種類和用法。
- 1.5 知道組合指令的方法。
- 1.6 知道重複指令的用法。
- 1.7 知道舞台背景、角色、開始和結束指令的用途。
- 1.8 能按需要選用合適的軟件

2. 技能

- 2.1 懂得使用常用的操作手勢。
- 2.2 懂得開啟和離開 Apps。
- 2.3 懂得使用「相機」拍攝照片。
- 2.4 懂得使用「照片」檢視和分享照片。
- 2.5 懂得加入、移除和執行指令。
- 2.6 懂得儲存 ScratchJr 作品。
- 2.7 懂得使用動作指令、組合指令及重複指令。
- 2.8 懂得新增和切換舞台背景、加入角色及使用開始和結束指令。
- 2.9 懂得使用繪圖 Apps 繪畫圖畫。
- 2.10 能按需要選用合適的軟件。
- 2.11 能用鍵盤輸入英文。
- 2.12 懂得運用軟件編輯文稿。
- 2.13 能儲存、搜尋及讀取平板電腦內的檔案。

3. 情意

- 3.1 透過學習使用 ios，培養對資訊科技的興建。
- 3.2 透過創作 ScratchJr 作品，培養創意和解難能力。
- 3.3 透過編寫遊戲，培養邏輯思維和創意。
- 3.4 透過繪畫圖畫，培養學生的創意及藝術能力。
- 3.5 培養學生正確使用資訊科技的態度與價值觀。
- 3.6 培養學生運用資訊科技主動學習的態度。

(二) 使用教材

Dr PC family 小學電腦「學與教」電子平台（三年級全學年）及補充教材 ([連結請按此](#))

(三) 課節安排

	第一段	第二段	總數
P3A	16	18	34
P3B	15	21	36
P3C	13	19	32
P3D	15	19	34

(四) 教學進度

第一段

週次	主題/單元	課題	節數
1-2	資訊素養	電腦課需知	1
	IOS 基本操作與應用	認識平板電腦(一)	
3-5	ScratchJr	ScratchJr 操作手冊	1
		ScratchJr：我是動畫師(一)	2
6-7	補充教材	製作動畫	2
8		測驗	1
11	資訊素養	網上身份與私隱	1
12-13	Scratch	ScratchJr：我是動畫師(二)	2
14-15	補充教材	設計遊戲	2
16	考試		1
19	補充教材	設計遊戲	1
20	第一段考試		

第二段

週次	主題/單元	課題	節數
21-28	文書處理	Pages 基本教學	1
		Pages(打英文課文)	2
		Pages(賀卡設計)	2
		測驗	1
29	資訊素養	網絡欺凌事件簿	1
30-32	文書處理	Keynote(自我介紹)	2
33-36	繪圖	Sketches	2
			2
37-39	Hour of Code	基礎編程教學	2
40-41	倉頡輸入法	倉頡字碼介紹(一)	2

42	總複習	1
43	考試	1
44	第二段考試	

*註：課程進度及測驗安排得按實際的教學流程作合理的修正。

(五) 評分標準

全年評分比率：

(第一段)平時分 20% + 考試分 25% = 45%

(第二段)平時分 25% + 考試分 30% = 55%

(總成績)第一段 45% + 第二段 55% = 100%

平時分計算方法			
第一段		第二段	
測驗 1 次	60%	測驗 1 次	60%
課堂作業	30%	課堂作業	30%
上課表現	10%	上課表現	10%

外部連結：

校園打字機官方網站下載連結

[進入連結](#)