

# 2019/2020 慈幼中學(小學部)

## 二年級電腦科課程大綱及教學計劃

班級	P2A	P2B	P2C	P2D
任教老師	陳建英	陳建英	陳建英	陳建英
助教老師	關翠瓊	李可如	譚小華	莫敬輝

### (一)年度課程目標

#### 1. 知識

- 1.1. 能說出資訊科技在日常生活中的應用；
- 1.2. 認識電腦的主要軟、硬件；
- 1.3. 知道運用資訊科技協助學習的方法。
- 1.4 認識 ios 基本操作及主畫面；
- 1.5 認識「相機」和「照片」的基本操作；
- 1.6 知道 ScratchJr 的界面和座標及基本使用方法；
- 1.7 知道動作、組合、重複指令的種類和用法；
- 1.8 知道舞台背景、角色、開始和結束指令的用途。

#### 2. 技能

- 2.1. 使用電腦進行學習及用瀏覽器搜尋各類資訊；

- 2.2 能使用圖像、音訊編程創作；
- 2.3 能儲存、搜尋及讀取電腦內的檔案；
- 2.4 能使用圖像、音訊編程創作；
- 2.5 懂得使用常用的操作手勢；
- 2.6 懂得開啟和離開 Apps；
- 2.7 懂得使用「相機」拍攝照片；
- 2.8 懂得使用「照片」檢視和分享照片；
- 2.9 懂得加入、移除和執行指令；
- 2.10 懂得儲存 ScratchJr 作品；
- 2.11 懂得使用動作指令、組合指令及重複指令；
- 2.12 懂得新增和切換舞台背景、加入角色及使用開始和結束指令；
- 2.13 懂得使用繪圖 Apps 繪畫圖畫。

### **3. 情意**

- 3.1 啟發學生的思考、想像與創作力；
- 3.2 培養學生運用資訊科技主動學習的態度；
- 3.3 培養學生正確使用資訊科技的態度與價值觀。
- 3.4 透過學習使用 ios，培養對資訊科技的興建；

3.5 透過創作 ScratchJr 作品，培養創意和解難能力；

3.6 透過編寫遊戲，培養邏輯思維和創意；

3.7 透過繪畫圖畫，培養學生的創意及藝術能力。

## (二) 使用教材

Dr PC family 小學電腦「學與教」電子平台（二年級全學年）及補充教材

## (三) 課節安排

	第一段	第二段	總數
P2A	13	19	32
P2B	13	19	32
P2C	16	19	35
P2D	16	19	35

## (四) 教學進度

### 第一段

週次	單元	課題	節數
1	資訊素養	電腦室裡的好學生 認識平板電腦	1
2		健健康康用平板	1

4	認識電腦硬件	iOS 基本操作	1
5		iOS 應用篇：相機和照片	1
6-9		Sketches 繪畫 (靜物)	4
10	測驗		1
11		Ipad 錄音機	1
12	資訊素養與安全	電腦與生活	1
13-15		Sketches 繪畫 (卡通人物)	3
19		第一段考試	
<b>第二段</b>			
23-24	程式語言 學習工具	ScratchJr 操作手冊	2
25-28		ScratchJr 大全(一)	4
29-32		ScratchJr 大全(二)	4
33-34		大測	1

35-37		ScratchJr：我是動畫師（一）	3
38-40		ScratchJr：我是動畫師（二）	3
41		溫習 ScratchJr	1
42		第二段考試	1

\*註：課程進度及測驗安排得按實際的教學流程作合理的修正。

### （五）評分標準

全年評分比率：

（第一段）平時分 20% + 考試分 25% = 45%

（第二段）平時分 25% + 考試分 30% = 55%

（總成績）第一段 45% + 第二段 55% = 100%

平時分計算方法			
第一段		第二段	
測驗 1 次	60%	測驗 1 次	60%
課堂作業	30%	課堂作業	30%
上課表現	10%	上課表現	10%

外部連結：

[DR. PC Family 小學電腦「學與教」電子平台](#)

[校園打字機網上版](#)

校園打字機官方網站下載連結

[進入連結](#)