

2019/2020 慈幼中學(小學部)
三年級電腦科課程大綱及教學計劃

班級	P3A	P3B	P3C	P3D
任教老師	莫敬輝	朱賢峰	莫敬輝	李可如
助教老師	麥錦賢	麥錦賢	麥錦賢	俞卓穎

(一) 年度課程目標

1. 知識

- 1.1 認識 ios 基本操作及主畫面。
- 1.2 認識「相機」和「照片」的基本操作。
- 1.3 知道 ScratchJr 的界面和座標及基本使用方法
- 1.4 知道動作指令的種類和用法。
- 1.5 知道組合指令的方法。
- 1.6 知道重複指令的用法。
- 1.7 知道舞台背景、角色、開始和結束指令的用途。

2. 技能

- 2.1 懂得使用常用的操作手勢。
- 2.2 懂得開啟和離開 Apps。
- 2.3 懂得使用「相機」拍攝照片。
- 2.4 懂得使用「照片」檢視和分享照片。
- 2.5 懂得加入、移除和執行指令。
- 2.6 懂得儲存 ScratchJr 作品。
- 2.7 懂得使用動作指令、組合指令及重複指令。
- 2.8 懂得新增和切換舞台背景、加入角色及使用開始和結束指令。
- 2.9 懂得使用繪圖 Apps 繪畫圖畫。
- 2.10 能按需要選用合適的軟件。

3. 情意

- 3.1 透過學習使用 ios，培養對資訊科技的興建。
- 3.2 透過創作 ScratchJr 作品，培養創意和解難能力。
- 3.3 透過編寫遊戲，培養邏輯思維和創意。
- 3.4 透過繪畫圖畫，培養學生的創意及藝術能力。

3.5 培養學生正確使用資訊科技的態度與價值觀。

3.6 培養學生運用資訊科技主動學習的態度。

(二) 使用教材

Dr PC family 小學電腦「學與教」電子平台（三年級全學年）及補充教材

(三) 課節安排

	第一段	第二段	總數
P3A	15	18	33
P3B	16	20	36
P3C	15	20	35
P3D	15	19	34

(四) 教學進度

第一段

週次	主題/單元	課題	節數
1	資訊素養	電腦課需知	1
	IOS 基本操作與應用	認識平板電腦(一)	
2-5	IOS 基本操作與應用	IOS 基本操作	1

	用	IOS 應用篇：Apps	1
		IOS 應用篇：相機和照片	1
5-9	ScratchJr	ScratchJr 操作手冊	1
		ScratchJr 大全（一）	1
		ScratchJr 大全（二）	1
10		測驗	1
11-12	Scratch	ScratchJr：我是動畫師（一）	2
13-14	補充教材	製作動畫	2
15-18	Scratch	ScratchJr：我是動畫師（二）	2
19	考試		1
20	第一段考試		

第二段

週次	主題/單元	課題	節數
23	互聯網應用	雲端小工具	1
24		我的線上空間	1
25		我的線上筆記	1

26	數碼圖像	進入數碼圖像世界	1
27		編輯圖片的好幫手	1
28		建立網絡相簿	1
29-30	繪圖	Sketches	1
			1
31		測驗	1
32	Hour of Code	基礎編程教學	1
33	制作動畫	動畫制作的原理	1
34-37	Hour of Code	基礎編程教學	2
	倉頡輸入法	倉頡字碼介紹(一)	2
38	倉頡輸入法	倉頡字碼介紹(一)	1
39	總複習		1
40	考試		1
41	第二段考試		

*註：課程進度及測驗安排得按實際的教學流程作合理的修正。

(五) 評分標準

全年評分比率：

(第一段)平時分 20% + 考試分 25% = 45%

(第二段)平時分 25% + 考試分 30% = 55%

(總成績)第一段 45% + 第二段 55% = 100%

平時分計算方法			
第一段		第二段	
測驗 1 次	60%	測驗 1 次	60%
課堂作業	30%	課堂作業	30%
上課表現	10%	上課表現	10%

外部連結：

[DR. PC Family 小學電腦「學與教」電子平台](#)

[校園打字機網上版](#)

校園打字機官方網站下載連結

[進入連結](#)